Instrukcja obsługi



Aplikacja mobilna

Instrukcja obsługi Aplikacja mobilna <u>Ogólne</u> **Glosariusz** Instalacja aplikacji Rejestracja konta Appartme Urządzenia <u>Oqólne</u> Dodanie urządzenia do systemu Usuwanie urządzenia z systemu Sterowanie urządzeniem Zmiana nazwy urządzenia **Raporty Terminarz** Aktualizacja urządzenia **Pulpity** <u>Ogólne</u> Dodanie nowego pulpitu Usuniecie pulpitu Dodanie funkcji do pulpitu Zmiana nazwy pulpitu Pokoje <u>Ogólne</u> Dodanie pokoju Usunięcie pokoju Zmiana nazwy pokoju Dodanie urządzenia do pokoju Usuniecie urządzenia z pokoju <u>Konta</u> <u>Oqólne</u> Dodanie nowego domu Usuniecie domu

Zmiana nazwy i obrazka domu

Ogólne

Aplikacja Appartme składa się z czterech podstawowych ekranów, każdy z nich daje inne możliwości zarządzania i wizualizacji twojego inteligentnego domu.

Glosariusz

Użytkownik - osoba używająca aplikacji mobilnej i systemu smart-living Appartme.

Kafelek - element sterujący i prezentujący informacje, główny element budulcowy aplikacji Appartme.

Zużycie miesięczne Smart Socket	4
0.1 kWh	

Instalacja aplikacji

Aby pobrać aplikację Appartme, należy skorzystać ze sklepu natywnego dla używanej przez użytkownika platformy, Google Play dla Android, App Store dla iOS.

Aby zainstalować aplikację użytkownik powinien wpisać "Appartme" w pole wyszukiwania i wybrać aplikację Appartme z listy. Następny ekran pozwala na instalację aplikacji po kliknięciu w przycisk "Zainstaluj".



Rejestracja konta Appartme

Po włączeniu aplikacji Appartme, pierwszy - powitalny ekran - daje użytkownikowi możliwość zalogowania się lub utworzenia konta. Aby utworzyć nowe konto, należy kliknąć w napis "Zarejestruj się". Następny ekran umożliwia nam podanie adresu e-mail oraz hasła na które zostanie zarejestrowane konto użytkownika - po wypełnieniu powyższych pól należy zaakceptować regulamin oraz kliknąć przycisk "Zarejestruj się" w celu potwierdzenia informacji.

Na podany adres email zostanie automatycznie wysłany e-mail aktywacyjny, w który należy potwierdzić chęć założenia konta Appartme.



Urządzenia

Ogólne

Ekran "Urządzenia' pozwala na dostęp do wszystkich Urządzeń które zostały dodane przez Użytkownika do jego kont przypisanych do wielu usług związanych z systemem Appartme. Po zalogowaniu się do usługi zewnętrznej, nowe urządzenia pojawiają się na tym ekranie i umożliwiają zarządzanie nimi, aktualizację oraz usunięcie ich z systemu. Z tego ekranu mamy dostęp do wszystkich funkcji, wszystkich urządzeń systemu i to na tym ekranie mamy możliwość dodawania nowych urządzeń.

Dodanie urządzenia do systemu

Aby dodać nowe urządzenie do systemu, należy na ekranie "Urządzenia" użyć funkcji "Dodaj Urządzenie", jeśli masz już dodane kilka urządzeń przycisk "Dodaj Urządzenie" będzie znajdować się zawsze na spodzie listy.



Następnie wybierz urządzenie z listy dostępnych urządzeń i przejdź do procesu dodawania urządzenia zgodnie z opisem wyświetlającym się na kolejnych ekranach aplikacji Appartme.

11:11∣0,2kB ←	/s Dodaj urządzenie	* ant ant 🗟 🚥 #	11:11 1,8kB/s & الله مال مال (الله الله الله الله الله الله الله
WSZYST	KIE 🏟 appartme	Tuya	Połącz telefon z WiFi do którego chcesz dodać urządzenie.
			Obecnie jesteś połączony z siecią czupakabra
111			
All All	Sensor energii Monitoruj zužycie energii elektrycznej	>	
	Relay Steruj wodą, ogrzewaniem i elektrycznością	>	
0	Włyczka Włączaj urządzenia zdalnie	>	
	Czujnik PM Monitoruj poziom zanieczyszczenia powietrza	>	
0	Włącznik ścienny Włączaj urządzenia zdalnie		
00	Włącznik ścienny Włączaj urządzenia zdalnie	,	Dalej
200	Listwa Wiączaj urządzenia zdalnie	>	

Usuwanie urządzenia z systemu

Aby usunąć urządzenie z systemu, należy na ekranie "Urządzenia" kliknąć wybrane do usunięcia urządzenie, po przejściu na ekran szczegółów należy kliknąć w symbol koła zębatego, znajdujący się w prawym górnym rogu ekranu.

Opcja "Usuń urządzenie" znajduje się na spodzie listy szczegółów urządzenia, po potwierdzeniu usunięcia - urządzenie nie będzie dostępne z aplikacji Appartme.

11:12 5;248/s Mieszkanie			11:12 5,6kB/s			∥ ≈ ∞ # Ø	11:12 (8,660/s 송 세 세 에 오이	
N	A second		Zasilanie Smart Socket	ÿ	Zużycie tygodniowe Smart Socket	8		
	Urządzenia натрка		5		0.0 kW	'n		
2	Тиуа		Zużycie miesięczne Smart Socket	Ö	Zużycie roczne Smart Socket	Ö	Smart Socket	Zmień nazwę
5	czujnik salon		0.1 kWh		0.10 k	Vh	LOKALIZACJA	
			Natężenie prądu	Ö	Pobór energii	3	slabs / testy INFORMACJE O URZĄDZENIU	
	czujnik sypialnia 1 ^{Toya}		5		Smart Socket		Wersja	
5	czujnik kuchnia		Napięcie Smart Socket	ÿ			Usuń urządzenie Twoje urządzenie zostanie us	81478884erfabr445350. unięte
0	Smart Socket		Nadchodzące zdarzenie Smart Socket			Ð		ANULUJ USUŇ
	Czujnik PM Tuya		Brak Zoarzer	suń ur	s. Zaplanuj zdarzenie ządzenie			
0	kaloryfer Tuya							
5	czujnik taras							
(d) Pulpity	는 문 Urządzenia Pokoje	⇔ Konta						

Sterowanie urządzeniem

Po kliknięciu kafelka reprezentującego dane urządzenie (tj. Sensor, Relay) na ekranie urządzeń, zostajemy przeniesieni do widoku szczegółowego wybranego urządzenia. Ekran szczegółowy urządzenia, zawiera zbiór wszystkich funkcji danego urządzenia, w

zależności od rodzaju wybranego urządzenia ilość funkcji na danym ekranie może się znacząco różnić od kilku do kilkunastu kafelków funkcji.

W systemie Appartme, znajduje się szereg kafelków reprezentujący pojedyncze funkcje każdego urządzenia, tj.

 Kafelek On/Off - umożliwiający zmianę stanu urządzenia, zazwyczaj dotyczący włączenia lub wyłączenia obwodu elektrycznego



 Kafelek procentowy (slider) - umożliwiający zmianę stanu urządzenia ujęciu procenta, np. Procent zasłonięcia zasłon.

Sterowanie Zasłony		
15%		

 Kafelek informacyjny - prezentujący różne informacje tj. Natężenie prądu, Napięcie, Temperaturę czy Wilgotność



 Kafelek raportu - umożliwiający przegląd tygodniowych, miesięcznych oraz rocznych wskazań danego urządzenia, dla np. Zużycia energii elektrycznej czy temperatury, więcej szczegółów w zakładce <u>"Raporty"</u>



 Kafelek terminarza - umożliwia ustawienie zdarzenia, które ma się wykonać w danym czasie i dniu tygodnia, dla wybranej funkcjonalności systemu, np. Wtyczka -> On, w każdy wtorek o godzinie 17:00, więcej szczegółów w zakładce "<u>Terminarz</u>"

Obwód oświetlenia, nadchodzące zdarz s-relay	enie
17:50	wyłącz oświetlenie

Zmiana nazwy urządzenia

Aby zmienić nazwę urządzenia, należy na ekranie "Urządzenia" kliknąć wybrane do zmiany nazwy urządzenie, po przejściu na ekran szczegółów należy kliknąć w symbol koła zębatego, znajdujący się w prawym górnym rogu ekranu.

Opcja "Zmień nazwę" znajduje się na górze ekrany, zaraz pod zdjęciem prezentującym dane urządzenie.

11:12 5,248/s Mieszkanie 왕대 국 (聖) #			11:12 5,649/s ← Smart Socket ③				11:12 1,3k8/s 🔅 🚥 # C Ustawienia urządzenia		
N	Harris			Zasilanie Smart Socket	*	Zużycie tygodniowe Smart Socket		E S	1
2 0 -	Urządzenia I ampka			5		0.0 kWh			
				Zużycie miesięczne Smart Socket	ţ.	Zużycie roczne Smart Socket		Smart Socket	Zmień nazwę
	czujnik salon ^{Tuya}			0.1 kWł		0.10 k.Vh		LOKALIZACJA	
				Natężenie prądu	ġ	Pobór energii	ţ,	slabs / testy	
	czujnik sypialnia 1	ik sypialnia 1	Smart Socket	-	Smart Socket		Wersja	1.0.2	
Tuya	Tuya		0		3		Device ID	81478884ecfabc4d5350	
			Napięcie Smart Socket	Ö			Home ID		
	czujnik kuchnia Tuya			5				Product ID	9ivimi8wemum6cw
								🖞 Usuń urządzenie	
· • • =	Smart Socket			Nadchodzące zdarzenie Smart Socket					
-				Brak z	darzeń na dzis	s. Zaplanuj zdarzenie			
	Czujnik PM ^{Tuya}				Usuń ur:	ządzenie			
0	kaloryfer Tuya								
5	czujnik taras Tuya								
(d) Pulpity	⊟ Urządzenia	EP Pokoje	G) Konta						

Raporty

Ekran raportów umożliwia przegląd wartości danej funkcji systemu w ujęciu czasu, tj.: dnia, tygodnia, miesiąca oraz roku. To czy urządzenie posiada funkcję raportów, możemy rozpoznać po obecności kafli o nazwie funkcji połączonej z "tygodniowe, miesięczne, roczne", tj.: "Zużycie roczne", "Temperatura roczna". W górnej części ekranu mamy możliwość przesuwania osi czasu wyświetlanych raportów. Po kliknięciu w dany słupek pojawi się nad nim dokłada wartość którą reprezentuje.



Terminarz

Funkcja terminarza umożliwia wykonanie akcji przez dane urządzenie o konkretnej godzinie, w dowolnym dniu tygodnia (również w dowolnej ilości dni tygodnia). To, czy urządzenie posiada funkcję terminarza, możemy rozpoznać po obecności kafelka "Nadchodzące zdarzenia", po jego naciśnięciu zaprezentuje nam się lista obecnie ustawionych zdarzeń terminarza. Jeśli chcemy dodać kolejne zdarzenie, klikamy symbol "+" w prawym-górnym rogu ekranu.

- 1. Wybieramy czas w którym dana akcja ma się wykonać
- 2. Określamy dni tygodnia w których ma się ona powtarzać, gdzie brak wyboru oznacza jednorazowe wydarzenie
- 3. Oznaczamy która z funkcjonalności danego urządzenia ma zmienić stan
- 4. Zapisujemy dane zdarzenie klikając w symbol "✓" lub odrzucamy zmiany klikając w symbol "X".

Będą na ekranie Zdarzeń danego urządzenia, za pomocą przełącznika znajdującego się w prawym-górnym rogu kafelka zdarzenia możemy chwilowo wyłączać dane zdarzenie, jeśli przełącznik jest w stanie "Nieaktywny" - to wydarzenie nie zostanie wykonane!



Aktualizacja urządzenia

Aby zaktualizować oprogramowanie urządzenia, należy na ekranie "Urządzenia" kliknąć wybrane do aktualizacji urządzenie, po przejściu na ekran szczegółów należy kliknąć w symbol koła zębatego, znajdujący się w prawym górnym rogu ekranu.

Opcja "Sprawdź aktualizację" znajduje się na spodzie listy szczegółów urządzenia, po wybraniu tej funkcji - Użytkownik zostanie przeprowadzony przez proces aktualizacji, zależny od dostawcy danego urządzenia.

Pulpity

Ogólne

Ekran "Pulpity' pozwala na zestawienie ulubionych funkcji systemu na jednym ekranie, grupując je według preferencji Użytkownika. Umożliwia np. stworzenie Pulpitu "ogrzewanie" zawierającego informacje o temperaturze z wszystkich czujników temperatury zainstalowanych w domu oraz informacje o nastawach głowic termostatycznych. Użytkownik może posiadać wiele Pulpitów zobrazowanych poprzez ich etykiety znajdujące się na pasku Pulpitów.

Dodanie nowego pulpitu

Aby dodać nowy pulpit należy użyć funkcji "Dodaj pulpit" z ekranu "Pulpity", po przekierowaniu na ekran zarządzania pulpitami i kliknij w przycisk "Dodaj pulpit". Następnie wpisz nazwę nowego pulpitu, po kliknięciu "Dodaj" - pulpit zostaje utworzony.

Jeśli użytkownik posiada już wcześniej utworzone pulpity, ma możliwość dodania nowego pulpitu poprzez kliknięcie symbolu "koła zębatego" w prawym-górnym rogu ekranu.



Usunięcie pulpitu

Aby usunąć Pulpit, użytkownik musi kliknąć w symbol "koła zębatego", następnie kliknąć symbol kosza znajdujący się przy wybranym kafelku Pulpitu. Po potwierdzeniu usunięcia Pulpit wraz z jego dodanymi funkcjami, zostanie usunięty z konta.

11:46 14,7kB/s 🗗		* 💷 😤 lin. lin. *	11:47 0,5kB/s		* ant ant 🗟 🎟 #
	Mieszkanie	₽	÷		
HH			Ŭ	Ogrzewanie	*
Ogrzewanie		(ĝ	1	Dodaj pulpit	
Temperatura kaloryfer	3	1			
22.3 °C					
	Dodaj funkcję				
		'			
(전) Pulpity U	Irządzenia Pokoje	(G) Konta			

Dodanie funkcji do pulpitu

Aby dodać funkcję do Pulpitu, użytkownik musi kliknąć przycisk "Dodaj funkcję", następnie zostanie on poproszony o wybór urządzenia którego funkcją jest zainteresowany. Po przejściu do następnego ekranu, użytkownik może wskazać którą z funkcji urządzenia chce przypiąć do wybranego wcześniej Pulpitu.

Uwaga! Wskazania kafelków urządzenia, na ekranie dodawania funkcji nie reprezentują odczytów urządzenia w danej chwili.

11:44 13,7kB/s Mieszkanie & atl atl 😤 🕮 🦊	11:45∣1,6kB ←	/s Dodaj funkcję	* .atl atl 😤 🚥 #	11:45 70,8kB/s ₹ ←	ৡ .ntl .ntl হু েট্টে # Dodaj funkcję
Ogrzewanie (§	Wybie	rz urządzenie którego funkcję chcesz przyj	pisać do pulpitu	Wybierz fu	nkcję aby przypisać ją do pulpitu
		lampka Tuya	>	Temperatura Glowica termostatyczna 21°C	
Nie masz dodanych żadnych funkcji. Funkcje umożliwiają sterowanie lub monitorowanie wybranej właściwości urządzenia		czujnik salon _{Toya}	>	Ustawiona temperatura Glowica termostatyczna	
Wybierz urządzenie którego funkcję chcesz przypisać do pulpitu Dodaj funkcję		czujnik sypialnia 1 Tvya	>	Nadchodzące zdarzenie Głowica termostatyczna	
	5	czujnik kuchnia Tuya	,	Brak zdar; Bateria Glowica termostatyczna	zeń na dziś. Zaplanuj zdarzenie
	0	Choinka Toya	,	10%	
		Czujnik PM _{Toya}	>		
	0	kaloryfer Tuya	>		
④ 봄 문 〇 Pulpity Urządzenia Pokoje Konta		czuinik taras			

Zmiana nazwy pulpitu

Aby zmienić nazwę pulpitu, użytkownik musi kliknąć w symbol "koła zębatego", następnie nacisnąć symbol "klucza". Następny ekran pozwala na zmianę nazwy Pulpitu, po zatwierdzeniu - nazwa pulpitu zostaje zmieniona.

11:46 14.7kB/s 🕈 Mieszkanie 🔅 📶 세 😪 🥨 🕂	11:47∣0,5kB/s ←	Ustawienia pulpitów	# 000 😤 lhe lhe \$	11:47 1,2kB/s ←	Ustawienia pulpitów	# 🚥 奈 III. III. &
N North Contraction of the second sec	Û	Ogrzewanie	*	Ū	Ogrzewanie	4
Cremeratura Image: Cremeratura 22.3 °C Dodaj funkcje	U	Dodaj pulpit			Dodej pulpit	
④ 씁 단 슈 Pulpity Urządzenia Pokoje Konta						

Pokoje

Ogólne

Ekran "Pokoje' pozwala na zorganizowanie swoich urządzeń w odniesieniu do miejsc w naszej przestrzeni. W łatwy sposób możemy utworzyć sypialnie czy gabinet we własnym domu, jak i biurko czy łazienkę w miejscu pracy. Każdy pokój można oznaczyć grafiką pomocniczą pozwalająca na szybką identyfikację pomieszczeń.

Dodanie pokoju

Aby dodać pokój, użytkownik użyć funkcji "Dodaj Pokój" na ekranie "Pokoje", zostanie przeniesiony na ekran tworzenia pokoju, gdzie ma możliwość wyboru grafiki reprezentującej dane pomieszczenie oraz nazwy tego pomieszczenia.



Usunięcie pokoju

Aby usunąć pokój, użytkownik musi przejść do ekranu szczegółów pokoju (kliknąć w ikonę wybranego pokoju), po czym kliknąć symbol "koła zębatego". Na następnym ekranie, ma możliwość usunięcia pokoju poprzez naciśnięcie "Usuń pokój" - znajdującego się na spodzie listy szczegółów dalszego pomieszczenia.



Zmiana nazwy pokoju

Aby zmienić nazwę pokoju, użytkownik musi przejść do ekranu szczegółów pokoju (kliknąć w ikonę wybranego pokoju), po czym kliknąć symbol "koła zębatego". Na następnym ekranie, ma możliwość zmiany nazwy pokoju poprzez naciśnięcie "Zmień nazwę" - znajdującego się na górze listy szczegółów dalszego pomieszczenia, pod grafiką prezentującą pomieszczenie.



Dodanie urządzenia do pokoju

Aby dodać urządzenie do pokoju, należy przejść do ekranu szczegółów Pokoju, po czym nacisnąć symbol "+" (Plus) znajdującego się na górze ekranu, pod grafiką reprezentującą pomieszczenie. Na następnym ekranie użytkownik ma możliwość wybrania urządzenia które chcemy przypisać do danego Pokoju.

Widok szczegółowy urządzenia wybranego w pokoju, prezentuje nam wszystkie funkcjonalności danego urządzenia, tak jak w ekranie "<u>Urządzenia</u>".



Usunięcie urządzenia z pokoju

Aby usunąć urządzenie z pokoju, użytkownik musi przejść do ekranu szczegółów pokoju (kliknąć w ikonę wybranego pokoju), po czym kliknąć symbol "koła zębatego". Na następnym ekranie, ma możliwość usunięcia urządzenia z pokoju poprzez naciśnięcie symbolu "kosza" - znajdującego się po prawej stronie kafelka reprezentującego urządzenie.



Konta

Ogólne

Ekran "Konta" pozwala na przełączanie Użytkownika między jego domami, biurami czy innymi obiektami w których zainstalował system Appartme. Pozwala również na zarządzanie kontami dołączonymi do konta głównego, takimi jak partnerskie systemy smart-home czy usługi.

Dodanie nowego domu

Aby dodać nowy Dom, użytkownik powinien nacisnąć przycisk "Nowy Dom" na ekranie "Konta", następny ekran umożliwia nam wybór grafiki reprezentującej Dom oraz nadanie nazwy. Po dodaniu nowego nowego Domu, znajduje się on na ekranie Konta w sekcji Domy.

11:49 1,1kB/s	testytesty@mailinator.com	* ?	11:50 0,7kB/s =
DOMY Slabs Mieszkanie	Nowy Dom	*	
A KONTA Tuya Zalogowany - testytesty@r ↓ SKLEP	nallinator.com	×	Willa na <u>Bali</u> 13/30
ຖິ POMOC ເງິ Wyloguj	````		Stwórz
			> Bali Balu Hali 🌵
			$q^{1}w^{2}e^{3}r^{4}t^{5}y^{6}u^{7}i^{8}o^{9}p^{0}$
			↑ z x c v b n m ⊗
(d) Pulpity	H D Urządzenia Pokoje	G) Konta	?123 , 🙂 . 🗸

Usunięcie domu

Aby usunąć Dom, należy kliknąć w symbol "klucza nastawnego" znajdujący się po prawej stronie od nazwy Domu w sekcji Domy. Po przejściu do ekranu szczegółów, użytkownik ma możliwość usunięcia domy klikając napis "Usuń Dom" znajdujący się na spodzie ekranu szczegółów.

11:50 4,2kB/s	testytesty@ma	illnator.com		12:36 7,4kB/s ⊠ ←	Ustawienia Domu	
 ➢ DOMY ➢ slabs ➢ Mieszkanie ➢ Willa na Bali ➢ KONTA Tuya Zalogowany-testytes ➢ SKLEP 资 POMOC ➢ Willa na in 	Nowy	Dom	×	Mieszkanie	Zapisz	10 / 30
					Usuń Dom	
(d) Pulpity		EP Pokoje	₩ Konta			

Zmiana nazwy i obrazka domu

Aby zmienić nazwę Domu, należy kliknąć w symbol "klucza nastawnego" znajdujący się po prawej stronie od nazwy Domu w sekcji Domy. Po przejściu do ekranu szczegółów, użytkownik ma możliwość zmiany nazwy domu w polu tekstowy, po zatwierdzeniu przyciskiem "Zapisz" - nazwa Domu zostaje zmieniona.

